



AFILIADA A LA CONFEDERACION MUNDIAL DE ACTIVIDADES SUBACUATICAS (CMAS)

CONFEDERACION ARGENTINA DE DEPORTES (CAD)

COMITE OLIMPICO ARGENTINO (COA)

CMAS AMERICA

UNION IBEROAMERICANA DE FEDERACIONES DE ACTIVIDADES SUBACUATICAS (UIFAS)



REGLAMENTO DEPORTIVO DE APNEA

COMITÉ DEPORTIVO



**CMAS
INTERNACIONAL
REGLAS APNEA INDOOR
Versión 2020/01
CA 208**

CONTENIDO	2
1. REGLAS GENERALES	4
1.1 Generalidades	4 4
1.1.1 Buceo libre	4
1.1.2 Competencia, evento e intento	4
1.1.3 Uso de aletas	4
1.1.4 Patada de delfín (en buceo libre)	4
1.1.5 Natación (en buceo libre)	4
1.1.6 Material autorizado	5
1.1.7 Categorías	5
1.1.8 Disciplinas	5
1.1.9 Uso de oxígeno	6
1.1.10 Pérdida de conciencia-Black Out (BO);	6
1.1.11 Uso del pronombre masculino	6
1.1.12 Publicidad	7
1.1.13 Penalización	7
1.1.14 Violación de las reglas	7
1.1.15 Competiciones y récord de homologaciones	7
1.2 Protocolos	8
1.2.1 Protocolo de inicio	8
1.2.2 Protocolo final / de superficie	9
1.2.3 Las cartas;	10
1.2.4 Puesta en escena y clasificación del evento	11
2. NORMAS ESPECÍFICAS para DINÁMICO	12
2.1 Organización del evento	12
2.1.1 Piscina	12
2.1.2 Área de competencia	12
2.1.3 Área de inicio	13
2.1.4 El instrumento de medición	13
2.1.5 Área de calentamiento	13

2.1.6 Asistente del atleta	13
2.2 Realización de la competencia	14
2.2.1 Inicio	14
2.2.2 Trayectoria horizontal	14
2.2.3 Ascenso	15
2.2.4 Clasificación	15
3. NORMAS ESPECÍFICAS PARA ESTÁTICA	dieciséis
3.1 Organización del evento	dieciséis
3.1.1 Área de competencia	dieciséis
3.1.2 Asistentes del deportista	dieciséis
3.1.3 Cronometradores	dieciséis
3.2 Realización de la competencia	17
3.2.1 Apnea	17
3.2.2 Acabado	17
3.2.3 Clasificación	18
<hr/>	
4. REGLAS ESPECÍFICAS DE VELOCIDAD Y RESISTENCIA	19
4.1 Organización del evento	19
4.1.1 Área de competición	19
4.1.2 Los jueces Lane y Turning Turning	19
4.1.3 Cronometradores	19
4.2 Realización de la competición	20
4.2.1 Descenso	20
4.2.2 Trayectoria horizontal	20
4.2.3 Ascenso	21
4.2.4 Clasificación	21



1. REGLAS GENERALES

1.1 General

1.1.1 Buceo libre

1.1.1.1 El término "buceo libre" designa un evento deportivo en "Apnea" donde El atleta contiene la respiración manteniendo las vías respiratorias por debajo de la superficie del agua.

1.1.2 Competencia, evento e intento

1.1.2.1 El término **competencia** se usa para indicar una reunión de Buceo Libre, que puede comprender varias disciplinas.(Campeonato)

1.1.2.2 El término **evento** indica cada una de las disciplinas que componen una competencia.(estática, Dinámicas, Velocidad, Resistencia)

1.1.2.3 El término **intento** designa una sola acción del atleta. Por ejemplo, Una apnea dinámica o una apnea estática.

1.1.2.4 El **rendimiento** es el resultado del intento del atleta, medido en intervalo de tiempo o distancia

1.1.3 Uso de aletas

1.1.3.1 El atleta puede usar una monoaleta o bi-aletas (excepto para eventos sin aletas).

1.1.3.2 Cuando se usan aletas, deben ser alimentadas solo por la fuerza muscular del atleta, sin utilizar ningún mecanismo, incluso si este último es activado por los músculos.

1.1.3.3 En los eventos bi-fins, lo importante no es solo el material, sino también estilo de natación: no se permite patada de delfín, excepto en la zona de 3 metros al comienzo y zonas de giro. **Si el atleta practica una patada de delfin, entonces se aplica una penalización general** por cada ciclo (un ciclo es arriba y abajo).

1.1.4 Patada de Delfin (en buceo libre)

1.1.4.1 Una patada en la que las piernas se mueven juntas hacia arriba y hacia abajo. El movimiento arriba y abajo constituye un ciclo.

1.1.5 Natación (en buceo libre)

1.1.5.1 Propulsarse a través del agua utilizando movimientos de las extremidades.

1.1.6 Material autorizado

1.1.6.1 Máscara o gafas.

1.1.6.2 Pinza de nariz.

1.1.6.3 Traje de buceo.

1.1.6.4 Los atletas pueden usar su peso personal. Si se usa un peso, el atleta necesariamente debe usarlo con un sistema de liberación rápida y debe usarlo sobre su ropa. En ningún caso los atletas pueden tener pesas escondidas debajo de su ropa. Los atletas tienen El derecho a dejar sus pesos durante el intento o durante el protocolo de superficie.

1.1.7 Categorías

1.1.7.1 Las competiciones oficiales se organizan para hombres y / o mujeres, que tengan **mínimo 18 años de edad**. Los atletas mayores de 50 años pueden participar en la categoría Masters. Ellos pueden competir en la misma competencia, pero tendrá una clasificación diferente. Un atleta Master, si lo desea, puede solicitar su participación en la categoría de Seniors en lugar de Master

1.1.8 Disciplinas

Dinámica

1.1.8.1 Dinámica es una disciplina donde el atleta tiene como objetivo cubrir la máxima distancia horizontal manteniendo el cuerpo debajo de la superficie del agua en apnea.

1.1.8.2 Esta disciplina puede llevarse a cabo en una piscina o en aguas abiertas con el uso de aletas o sin aletas. Hay tres categorías: **DYN** (monofin y / o bifins) **DBF** (solo bi-fins) como competiciones separadas o **DNF** (sin aletas).

Estática

1.1.8.3 Estática es una disciplina en la que el atleta tiene como objetivo realizar una Apnea de duración máxima. Conteniendo la respiración debajo de la superficie del agua.

Velocidad-resistencia

1.1.8.4 Velocidad: la resistencia son disciplinas en las que el atleta pretende cubrir un distancia fija en el menor tiempo posible. El evento se lleva a cabo en una piscina y se debe nadar en fracciones de una longitud de piscina alternando natación en apnea con recuperación pasiva en los extremos de la piscina.

1.1.8.5 Esta disciplina se nada con aletas, sin distinción entre bi-aletas y monoaletas y con una clasificación única, lo que significa que el estilo de natación con bi-aletas es libre.

1.1.8.6 Las distancias típicas de velocidad-resistencia son Speed 2x50m y Resistencia 8x50m y 16x50m.

1.1.9 Uso de oxígeno

1.1.9.1 Antes del intento, el uso de oxígeno está estrictamente prohibido. Un atleta que ha sido declarado culpable del uso de oxígeno o de una mezcla con exceso de oxígeno será inmediatamente descalificado y será sometido a un procedimiento de suspensión de participación en las competiciones y campeonatos CMAS por un período que será definido por la Confederación.

1.1.10

DQ - Pérdida de conciencia - Black Out (BO)

1.1.10.1

El atleta será descalificado si no puede realizar el protocolo final de superficie dentro de los 20 segundos, o si necesita ayuda, antes, durante o después de los 20 segundos

1.1.10.2

En caso de pérdida de Consciencia-**Black Out en la superficie**, el atleta

será descalificado, debe ser examinado por un médico que decidirá si el atleta es capaz de continuar la competencia el (los) día (s) siguiente (s)

1.1.10.3 En caso **de Black Out subacuático**, el atleta será descalificado y no se permitirá competir al día siguiente. El atleta debe ser examinado por un médico y puede continuar la competencia el día después del siguiente solo con la aprobación del médico.

1.1.11 Uso del pronombre masculino

En lo que sigue, el pronombre masculino se usará en todas partes. Esto se hace únicamente para evitar formulaciones incómodas y se entiende perfectamente que todas las personas que participan en una competencia, con cualquier rol, puede ser de cualquier sexo

1.1.12 Anuncio Publicidad

1.1.12.1 Para todas las competencias y campeonatos internacionales, el uso La publicidad de las aletas y la máscara está autorizada sin restricciones.

1.1.12.2

La publicidad también está permitida en la ropa, pero no obstante se deja claro que cuando se llevan a cabo campeonatos internacionales, los atletas están obligados a presentarse para ceremonias con la indumentaria oficial de su equipo nacional.

1.1.13 Sancion

1.1.13.1 Siempre que se viole una regla de una manera definida con precisión en los artículos correspondientes se aplica una sanción general. En el caso del buceo libre dinámico la penalización general consiste en restar 3 (tres) metros del rendimiento realizado por el atleta. En el caso de eventos de resistencia de velocidad, la penalización general es igual aumentar el 10% del tiempo final.

1.1.14 Violación de las reglas.

1.1.14.1 La violación de las reglas conduce a la descalificación del evento a menos que se indique lo contrario (penalización o penalización general) en el artículo correspondiente.

1.1.15 Competiciones y homologaciones récord

1.1.15.1

Las competencias y las homologaciones récord están sujetas a las últimas versiones de "Procedimientos de campeonatos" y "Contrato para intentos de récord" documentos disponibles en el sitio web de CMAS.

1.2 Protocolos

1.2.1 Protocolo de inicio

1.2.1.1 Los atletas admitidos a la competencia deben estar presentes una hora antes del comienzo en el lugar definido por el juez principal como área de calentamiento, que esta situada cerca del área de competencia.

1.2.1.2 Treinta (30) minutos antes de su inicio (de los últimos tres minutos) los atletas deben estar a disposición del Juez de Calentamiento, quien lo informará al Juez de Inicio.

1.2.1.3 Solo en el período de los últimos 30 (treinta) minutos antes de su inicio, los atletas se les permite entrar al agua.

1.2.1.4 Los atletas comenzarán cada 5 (cinco) minutos como mínimo.

1.2.1.5 En el caso de la existencia de varios carriles de competencia, la competencia empezará al mismo tiempo

1.2.1.6 El intento comienza cuando el juez informa al atleta que debe ir a la zona de inicio.

1.2.1.7 El atleta tendrá tres minutos de preparación para sumergirse. Si el punto de partida está libre del atleta anterior, el atleta puede llegar hasta allí, preguntando antes al juez.

1.2.1.8 El Juez **titular** le recordará el conteo así:

- Últimos 3 minutos / 2 minutos / 1.5 minutos / 1 minuto / 30s / 20s / 10s / 5, 4, 3, 2, 1 / Top Time-Tiempo máximo / + 10s / + 20s / +25, 26, 27, 28, 29, 30.
- El atleta puede comenzar desde Top Time hasta + 30s (ventana de 30s). Si las vías respiratorias no están en el agua a la cuenta de + 30 s, él es descalificado (excepto en Velocidad y resistencia).

1.2.1.9 El atleta no puede comenzar antes del "Top Time" o de lo contrario estará descalificado

1.2.1.10

En las disciplinas de resistencia y velocidad, los cronometradores comienzan los cronómetros en el "Top Time".

1.2.1.11

La cuenta regresiva debe anunciarse en inglés en todas las competencias internacionales.

1.2.2 Protocolo final / de superficie

1.2.2.1 Al final del intento, el atleta puede empujarse desde el fondo de la piscina para emerger en la superficie.

1.2.2.2 Inmediatamente después que el atleta saca las vías respiratorias en la superficie, comienza el protocolo y el conteo de 20 segundos.

1.2.2.3 En la superficie y durante el conteo de 20 (veinte) segundos el atleta debe: completar el Protocolo de superficie (señal de OK de superficie de las actividades subacuáticas convencionales, haciendo un círculo con dos dedos) mirando en dirección del juez principal que estará en la cubierta de la piscina

1.2.2.4 El atleta no se puede sostener del borde de la piscina en las disciplinas dinámicas y debe mantenerse a flote, sosteniéndose de la línea del carril sin necesidad de asistencia externa, excepto en Apnea STA.

1.2.2.5 El contacto accidental (no sostenido) es decisión que depende del juez principal.

1.2.2.6 El atleta se puede sostener del borde de la piscina en Apnea STA

1.2.2.7 Mantener la cabeza sobre la superficie. Las vías respiratorias y el nivel equivalente de los lados (aproximadamente desde el medio de las orejas) y la línea continua a través de la parte posterior de la cabeza debe estar sobre la superficie del agua.

1.2.2.8 Durante el protocolo, la cabeza de los atletas (como se definió anteriormente) no debe estar en contacto con la línea del carril o con cualquier parte del cuerpo, como manos, brazos, etc. obtener apoyo / ayuda de Si este es el caso, el juez le pedirá al asistente de seguridad que sostenga / ayude al atleta, lo que lleva a la decisión de DQ.

1.2.2.9 Para el Protocolo de superficie en las competiciones internacionales CMAS, debe estar el juez principal (asignado por CMAS) o el juez asistente (asignado por CMAS a Asistir al juez principal) y el juez nacional responsables de la observación de video. En otras competiciones (privadas, nacionales, etc.) El juez principal y el juez de video serán suficiente.

1.2.2.10

Los jueces estarán presentes y darán la decisión final sobre el desempeño dentro de los 3 (tres) minutos posteriores a la finalización del intento. Si es técnicamente imposible llegar a una decisión en los tres minutos, el juez principal puede decidir dar la decisión al final del evento actual, para no interrumpir el tiempo de la competencia.

1.2.2.11

El atleta puede hablar durante el protocolo, pero el asistente del atleta no debe hacerlo.

1.2.2.12

Si el atleta es tocado accidentalmente por las personas de la organización, la última decisión sobre este acto, ya sea de ayuda o no, será tomada por el Juez principal.

1.2.2.13

El video arbitraje es obligatorio para el campeonato internacional.

1.2.2.14

La gente alrededor y los espectadores deben permanecer tranquilos y en silencio durante Protocolo de superficie y recuperación del atleta. La violación de esto, permite al juez principal decidir desalojar del área de competencia a las personas / miembros del equipo.

1.2.2.15

Cualquier tipo de gritos o ayuda al deportista nacional, dé Los delegados, entrenadores o miembros del equipo conducen a la descalificación del atleta.

1.2.3 Las Tarjetas.

1.2.3.1 El significado de las tarjetas es el siguiente;

- Si todo está bien (con juez de superficie), el Delegado Técnico mostrará al atleta una tarjeta blanca
- Si se muestra una tarjeta amarilla, significa que algo puede haber salido mal; puede haber una penalización o un problema de DQ, entonces el atleta tiene que esperar en la zona de competencia y los jueces deliberarán, tienen un máximo de 3 minutos

para dar la decisión final (si estos 3 (tres) minutos no son suficientes, entonces puede dar una decisión después del final del evento).

- Si se muestra una tarjeta roja, el rendimiento no está validado (DQ).

1.2.4 Desarrollo del evento y clasificación.

1.2.4.1 Habrá dos listas de inicio para Hombres y Mujeres por separado y las Mujeres Pueden comenzar primero sus intentos (a menos que se acuerde lo contrario en la reunión técnica).

1.2.4.2 La lista de inicio puede determinarse en función de lo mejor de cada atleta dado por los capitanes del equipo en la inscripción. Como lo mejor de cada uno podemos entender que significa un resultado oficial de competencia el año actual o el anterior

1.2.4.3 Los atletas con el tiempo más corto o la distancia más corta competirán primero, mientras que el atleta con mayor tiempo o mayor distancia competirá en último lugar (excepto en Velocidad-resistencia donde los atletas con el mayor tiempo competirán primero). Este orden puede ser cambiado de acuerdo a los requisitos del Juez principal.

1.2.4.4 Todos los competidores harán un intento. Al final de esta etapa, una clasificación se establece y se hace pública de inmediato.

1.2.4.5 En caso de empate, los atletas serán clasificados "ex aequo". (iguales)

2) NORMAS ESPECÍFICAS PARA DINÁMICA

2.1 Organización del evento.

2.1.1 Piscina

2.1.1.1 Las competiciones de buceo libre dinámico en la piscina deben tener lugar en una piscina de 50 metros (con competencia de aletas) y 25/50 (veinticinco / cincuenta) metros (sin competencia de aletas), con una profundidad mínima de 1.20 (un punto veinte) metros.

2.1.1.2 Estas mediciones deben ser verificadas y validadas por el CMAS

Delegado técnico

2.1.2 Área de competencia

2.1.2.1 Se pueden instalar hasta 4 (cuatro) áreas de competencia en la misma piscina. En este caso, los dos carriles externos de cada lado de la piscina no están permitidos como áreas de competencia. Es obligatorio tener una línea flotante en ambos lados de la competencia.

área con una distancia mínima de 0,80 m desde el borde (la salida en el borde no es permitido) para el campeonato CMAS, competiciones internacionales y récord mundial reconocimiento.

2.1.2.2 Cuando se usan varios carriles, una lotería definirá de qué lado área de competencia será. Solo se permitirá público en la tribuna.

2.1.2.3 Para ayudar a los jueces en sus decisiones, un video oficial del evento debe estar presente registrando todo el rendimiento del atleta en la superficie, y si es técnicamente posible, otro para la parte submarina.

2.1.2.4 Si el carril más cercano al borde de la piscina tiene características indeseables para realizando el evento, se puede usar el siguiente carril.

2.1.2.5 Se debe establecer una marca "T" de al menos 20 (veinte) cm de ancho en la parte inferior de la piscina a una distancia de dos metros desde el inicio y dos metros antes del giro.

2.1.2.6 Debe haber una línea central que indique los 25 metros de la piscina.

2.1.3 Área de inicio

2.1.3.1 El área de inicio debe estar claramente marcada dentro y fuera de la piscina.

2.1.3.2 Si la zona de inicio de la piscina es más profunda, entonces 1.40 (un punto cuarenta) metros entonces el sitio de competición debe estar equipado con una plataforma móvil para que el atleta pueda pararse en.

2.1.4 La medición

2.1.4.1 La medición de la distancia se realizará desde el punto donde los atletas que respiran las vías respiratorias están fuera del agua y la medición se realizará con un medidor poner en el borde de la piscina.

2.1.4.2 Otros sistemas de medición electrónica automática, que han sido aprobado por adelantado por CMAS o ensamblado después de una solicitud del. Se puede utilizar la federación organizadora y aprobada por el delegado técnico.

2.1.5 Área de calentamiento

2.1.5.1 El resto de los carriles están dedicados al calentamiento.

2.1.5.2 El área de calentamiento está reservada para los atletas que se preparan para La competencia bajo las órdenes del Juez de Calentamiento.

2.1.6 Asistente del deportista

2.1.6.1 El atleta puede tener un solo asistente hasta la llamada de los últimos tres minutos, después de la llamada de los últimos tres minutos no se permite a nadie. El asistente dejará el área de competencia. El juez advertirá al asistente solo una vez.

2.1.6.2 Si el asistente continúa permaneciendo en la zona, esta violación lleva a penalización general al deportista.

2.1.6.3 Solo el Juez Jefe puede permitir que el representante del equipo intervenga en Caso de un problema técnico.

2.2 Realización de la Competencia

2.2.1 Inicio

2.2.1.1 Para cualquier disciplina, el atleta puede poner su boca debajo del agua y puede exhalar varias veces durante el calentamiento.

2.2.1.2 El atleta debe comenzar la fase de apnea en el punto de partida, tocando La pared de la piscina con cualquier parte del cuerpo o las aletas.

2.2.1.3 Se le permite tocar la pared después de sumergir las vías respiratorias si él no estuvo en contacto con la pared durante la inmersión.

2.2.1.4 Si no puede estar en contacto con la pared al comenzar, entonces se aplica una penalización general aplicado.

2.2.1.5 El atleta necesariamente debe tocar el borde de la piscina en cada girar con una parte de su cuerpo o las aletas (cualquier parte de las aletas).

2.2.2 Recorrido horizontal

2.2.2.1 Durante la actuación, el equipo o cualquier parte del cuerpo, pero no el las vías respiratorias pueden salir de la superficie del agua.

2.2.2.2 No está permitido nadar en la superficie. De lo contrario, es penalización general

2.2.2.3 El atleta debe permanecer dentro del carril de competición. Si el cuerpo completo está fuera de En el carril de competición se aplica una penalización general. Se permiten parásitos parciales.

2.2.2.4 El rendimiento final se mide desde el punto donde la respiración las vías aéreas están fuera del agua.

2.2.2.5 Si quiere salir del agua en los bordes (inicio y final de las paredes) 3 los casos son posibles:

- Si las vías respiratorias están fuera antes de que el atleta toque la pared, el La medición del rendimiento se realizará desde el punto donde las vías respiratorias están fuera del agua y el rendimiento final será menor que el múltiplo de la longitud de la piscina.
- Si el atleta toca la pared y sale, entonces el rendimiento final será un múltiplo exacto de la longitud de la piscina (es decir, 150m, 200m, etc ... en Piscinas de 50 m o 125 m, 150 m o 175 m, por ejemplo, en una piscina de 25 m.)
- Si el atleta toca la pared, haga un giro completo en "U" con el hombros y luego emerge, la medición del rendimiento se realizará desde el punto donde las vías respiratorias están fuera de el agua y el rendimiento final será mayor que el múltiplo de longitud de la piscina

2.2.3 Ascenso

2.2.3.1 Al final del intento, los asistentes oficiales pueden dar al atleta, cuando sale a la superficie, una boya que ayudará al atleta a recuperarse mientras la sostiene.

2.2.3.2 Para que su desempeño sea validado, el atleta debe realizar Protocolo final / de superficie

2.2.3.3 El atleta no debe ser ayudado o tocado por ningún motivo o de ninguna manera antes del final del protocolo de superficie, a menos que tenga dificultades.

2.2.4 Clasificación

2.2.4.1 La distancia realizada (RD) puede ser menor o mayor que el declarado (PB)

2.2.4.2 No se aplica penalización por cualquier diferencia entre RD y PB declarada

2.2.4.3 En caso de empate, los atletas serán clasificados "ex aequo".

3. NORMAS ESPECÍFICAS PARA ESTÁTICA

3.1 Organización del evento.

3.1.1 Área de competencia

3.1.1.1 Los campeonatos de estática CMAS deben tener lugar en una piscina.

3.1.1.2 El grupo debe ser verificado y validado por el Juez Jefe de CMAS.

3.1.1.3 Un carril o más cerca del borde se utilizan para la competencia mientras los carriles restantes están reservados para jueces asistentes que garanticen la seguridad.

3.1.1.4 Cuando se utilizan varios carriles, el lado del área de competencia será determinado por sorteo. El público solo podrá estar fuera del área de competencia.

3.1.1.5 Para ayudar a los jueces en sus decisiones, un video oficial del evento en la superficie es obligatorio, registrando el intento total del atleta, incluido el protocolo de entrada y salida.

3.1.2 Asistentes del deportista

3.1.2.1 El atleta puede tener solo un asistente personal en el borde o en la piscina para ayudarlo durante el intento.

3.1.2.2 Este asistente puede permanecer con el atleta en el área de competencia y en la piscina pero no debe gritar, hablar, tocar o hacer gestos para ayudar o ayudar al atleta durante los Protocolos

3.1.3 Cronometradores

3.1.3.1 Los cronometradores inician sus cronómetros cuando el atleta sumerge su vías respiratorias, después del **Top time**, y detenerlos cuando las vías respiratorias emergen

3.1.3.2 Inmediatamente después del intento, deben anotar la hora mostrada por sus cronómetros en la tarjeta de tiempo que entregan al cronometro ppal. Al mismo tiempo, muestran sus cronómetros para el control.

3.2 Realizando la competencia.

3.2.1 Apnea

3.2.1.1 Durante la apnea, el atleta está bajo la supervisión del juez de superficie.

3.2.1.2 El procedimiento de control de seguridad consiste en que el juez se comunique con el atleta al tacto a intervalos regulares de tiempo durante la apnea.

3.2.1.3 La señal del juez y la respuesta del atleta deben ser acordadas por los dos antes del comienzo del intento.

3.2.1.4 La primera señal se debe dar un minuto antes de la hora declarada (rendimiento anunciado), el segundo 30 (treinta) segundos antes de la hora declarada y el tercero a los 15 (quince) segundos antes de la hora declarada y el último a la hora declarada. A partir de ahí (y también si la apnea continúa más allá de la declarado) las señales se dan a intervalos de 15 (quince) segundos.

3.2.1.5 Si el tiempo declarado no es un múltiplo entero de medio minuto, el tiempo para la primera señal se obtiene truncando este tiempo al medio minuto inferior, anticipando así el tiempo de la primera señal. El asistente debe recordarle esto al atleta. justo antes del intento.

3.2.1.6 Si el atleta no responde a la señal del juez asistente con la respuesta apropiada el juez toca al atleta una vez más. Si el atleta persiste en no responder, el juez interrumpe el evento y lleva al atleta a la superficie, descalificándolo debido a BO.

3.2.2 Finalización

3.2.2.1 Al final del intento, el atleta no debe ser ayudado o tocado por ningún motivo y de cualquier forma antes de su intento de completar el procedimiento, a menos que esté en dificultad.

3.2.2.2 El atleta se puede sostener de la línea o la pared del borde de la piscina.

3.2.2.3 Para que su desempeño sea validado, el atleta debe realizar Protocolo final / de superficie.

3.2.3 Clasificación

3.2.3.1 El tiempo realizado por el atleta se calcula como una **media entre tiempos registrados** por los cronometradores.

3.2.3.2 El tiempo que se utilizará para la clasificación de los atletas es el tiempo efectivo de la apnea.

3.2.3.3 El tiempo realizado (RT) puede ser menor o mayor que el declarado (PB)

3.2.3.4 **No se aplica penalización por cualquier diferencia entre RT y PB declarada**

3.2.3.5 En caso de empate, los atletas serán clasificados "ex aequo".

4. NORMAS ESPECÍFICAS DE VELOCIDAD Y RESISTENCIA

4.1 Organización del evento.

4.1.1 Área de competencia

4.1.1.1 Campeonatos CMAS de velocidad-resistencia Buceo libre en piscinas debe realizarse en una piscina de 50 metros, con una profundidad mínima de 1.40 (un punto cuarenta) metros.

4.1.1.2 Todos los carriles se pueden usar para la competencia.

4.1.1.3 Una marca "T" de al menos 20 (veinte) cm de ancho se debe establecer en la parte inferior de la piscina a una distancia de dos metros desde el inicio y dos metros antes el turno.

4.1.1.4 Puede haber una almohadilla electrónica en los bordes de cada carril de competición.

4.1.1.5 Para los eventos de buceo libre de resistencia a la velocidad, los atletas ya deben estar en el agua.

4.1.1.6 El atleta debe tener un contacto con la pared de la piscina hasta la señal de inicio y sumerja sus vías respiratorias antes de comenzar a tocar la pared.

4.1.1.7 Cuando se utilizan varios carriles, el lado del área de competencia será determinado por sorteo. El público solo podrá salir del área de competencia.

4.1.1.8 Para ayudar a los jueces en sus decisiones, un video oficial del evento debe estar presente en la superficie, registrando el intento total del atleta, incluido el protocolo de entrada y salida.

4.1.2 Jueces de línea y giro

4.1.2.1 Son nominados para cada carril por el Juez Jefe.

4.1.2.2 Deben verificar si el atleta ha realizado su turno de acuerdo con las normas.

4.1.2.3 Informan cualquier violación de las reglas al Juez Jefe.

4.1.3 Cronometradores

4.1.3.1 La medición del tiempo primario se realiza mediante el pad electrónico, pero en caso de fallo seguro, los cronometradores registran los tiempos de los atletas de los que son responsables.

4.1.3.2 A la señal de inicio, los cronometradores inician sus cronómetros y se detienen ellos cuando el atleta ha tocado la almohadilla de acabado. Inmediatamente después del intento ellos debe escribir la hora que muestran sus cronómetros en la tarjeta de tiempo que entregan al cronometrador principal. Al mismo tiempo, toman una foto y muestran su cronómetros para el control.

4.1.3.3 Son responsables del registro de los tiempos intermedios en carreras de más de 100 metros de distancia.

4.1.3.4 Su tarea también es verificar que los giros y el acabado estén de acuerdo con las reglas

4.2 Realizando la competencia

4.2.1 Descenso

4.2.1.1 El atleta debe comenzar a tocar la pared de la piscina con cualquier parte del cuerpo o aletas y comience la fase de apnea antes de que se haya desconectado de la pared.

4.2.1.2 El atleta debe tocar necesariamente el borde de la piscina en cada girar con una parte de su cuerpo o aletas.

4.2.1.3 El atleta no puede comenzar antes del "Top Time", de lo contrario será declarado en "Falso comienzo".

4.2.2 Recorrido horizontal

4.2.2.1 Durante el resto del camino horizontal, solo el equipo o cualquier parte del cuerpo, pero no las vías respiratorias pueden salir de la superficie del agua.

4.2.2.2 Un tiempo de recuperación entre apneas sucesivas (cada 50 m) en una velocidad Se permite el evento de resistencia.

4.2.2.3 Cuando el atleta llega al final del carril, no se le permite respire antes de tocar la pared. Esto es válido para todas las vueltas y al final de la intento.

4.2.2.4 No está permitido nadar en la superficie. De lo contrario, es penalización general.

4.2.3 Ascenso

4.2.3.1 Al sumergirse, el atleta no debe ser ayudado o tocado por ningún motivo y de cualquier manera antes de su procedimiento de finalización del desempeño, a menos que esté en dificultades.

4.2.3.2 El atleta puede sostener la línea o la pared del borde de la piscina,

4.2.3.3 Al final del intento, nuevamente en la superficie, el atleta debe hacer el protocolo de superficie.

4.2.4 Clasificación

4.2.4.1 . El tiempo realizado (RT) puede ser menor o mayor que el declarado (PB)

4.2.4.2 No se aplica penalización por cualquier diferencia entre RT y declarada (PB)

4.2.4.3 En caso de empate, los atletas serán clasificados "ex aequo"